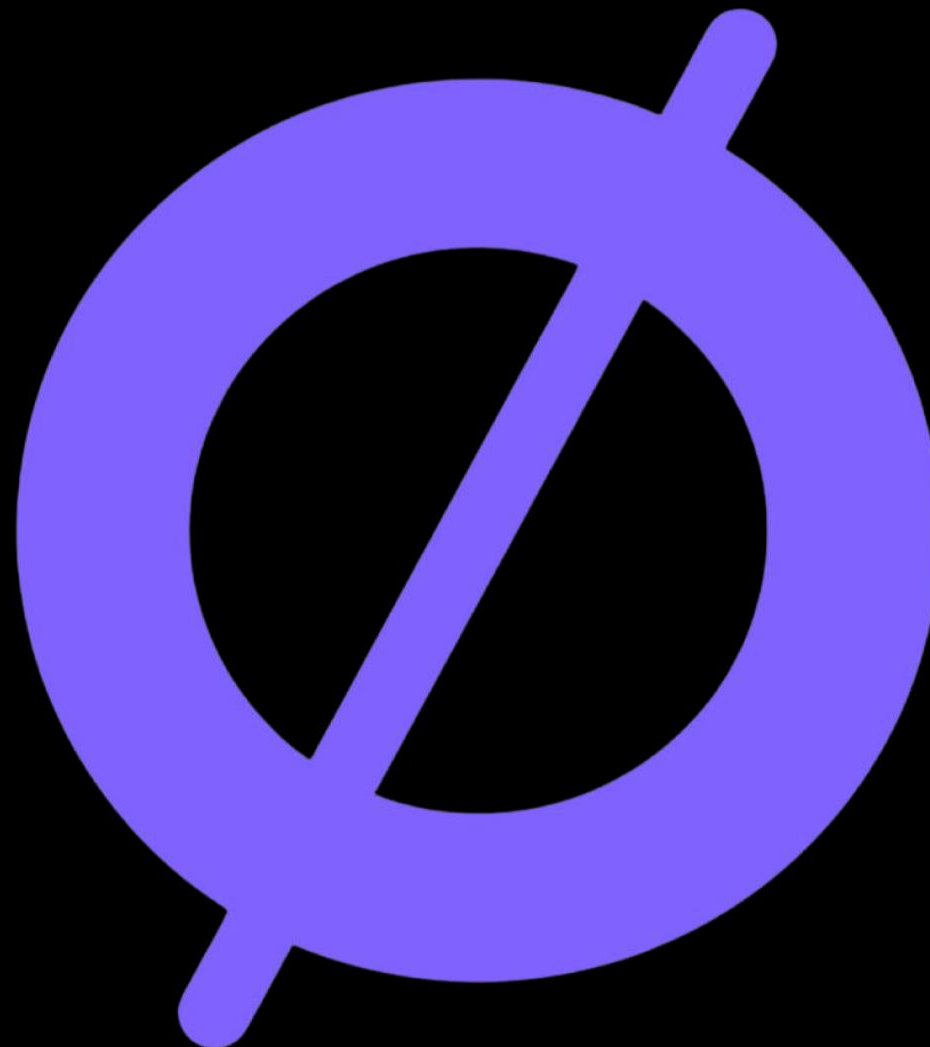




MEMORIA DE ACTIVIDAD  
2023



# ÍNDICE

## INTRODUCCIÓN

## PRINCIPALES CIFRAS

## EMPRENDIMIENTO

Nos adentramos en el Metaverso con la IAT

- Pre-incubación e incubación
- Proyectos La Brújula XR
- Proyectos Go2Work
- Aceleración y Publising

## FORMACIÓN

Formación y Alianzas

Estratégicas: Impulsando la Capacitación Tecnológica

- Formaciones en 2023

## EVENTOS

En la cima del sector del videojuego Independiente

- Galería eventos
- Listado de eventos 2023

## CORPORATE

Desarrollo de proyectos en colaboración con entidades públicas y privadas

## RESUMEN ECONÓMICO



# INTRODUCCIÓN

En 2023, el **Polo Nacional de Contenidos Digitales** ha experimentado un año de transformación y crecimiento, reforzando su papel como pionero en el ecosistema de innovación digital. Nuestro enfoque colaborativo ha propiciado avances significativos en emprendimiento, formación especializada, y desarrollo de proyectos, contribuyendo decisivamente a la transformación digital.

Este año ha sido notable por el éxito de **La Brújula XR**, cuya segunda edición culminó con la incubación de **40 proyectos** innovadores, marcando un hito al integrarse plenamente en nuestras operaciones como un espacio de coworking clave. El programa **Go2Work** ha fortalecido el emprendimiento en fases tempranas, apoyando a **22 proyectos** en su pre-incubación, y el **Programa Europeo de Aceleración de Videojuegos (EVA)** ha destacado por su alcance internacional, acelerando **29 videojuegos de 23 países**. Además, nuestra iniciativa **IAT Metaverso** nos ha llevado a explorar el potencial de las deep tech a través de **67 proyectos incubados**.

En el apartado de formación, el **Campus 42** de la Fundación Telefónica, beneficiando a **680 estudiantes**.

Además, la firma de un acuerdo con la Fundación INCYDE para impulsar **96 acciones formativas** hasta 2027, con una inversión de 4 millones de euros, subraya nuestro compromiso con la educación de calidad y la capacitación en tecnologías punteras.

## Eventos

El ámbito de los eventos ha visto un crecimiento exponencial, con **156 eventos** organizados en 2023, superando los 115 del año anterior. Este aumento no solo refleja nuestra capacidad para generar comunidad, sino también para ser un punto de encuentro de referencia en el sector digital a nivel nacional.

Nuestras cifras de 2023 hablan de un impacto profundo: un aumento en proyectos de emprendimiento impulsados, acciones formativas desarrolladas, y alumnos formados, demostrando el éxito de nuestras iniciativas. Con estos logros, el **Polo Nacional de Contenidos Digitales** se mantiene firme en su compromiso con la innovación, la educación y el emprendimiento, trazando el camino hacia un futuro digital prometedor.



# PRINCIPALES CIFRAS 2023

224

PROYECTOS DE  
EMPRENDIMIENTO

25

ACCIONES  
FORMATIVAS

507

ALUMNOS  
FORMADOS

2.700

HORAS DE  
FORMACIÓN

156

EVENTOS  
Y JORNADAS

9.230

ASISTENTES A  
EVENTOS

13

CONVENIOS  
SUSCRITOS

3.363

PRÉSTAMOS DE  
MATERIAL TECH

4.586.789,44€

EN EJECUCIÓN DE  
CONVENIOS





# EMPRENDIMIENTO

## Nos adentramos en el Metaverso con la IAT

El año 2023 ha marcado un hito en la historia del **Polo Nacional de Contenidos Digitales** con la puesta en marcha del proyecto **Incubadora de Alta Tecnología en Metaverso (IAT Metaverso)**, una iniciativa pionera que ha comenzado a redefinir el panorama tecnológico en nuestra región.

Financiado conjuntamente por fondos FEDER y el Ayuntamiento de Málaga a través de la Fundación INCYDE, este proyecto ha emergido con un claro propósito: crear una infraestructura avanzada que impulse el desarrollo y crecimiento en áreas clave como el **Metaverso**, la **Web 3.0**, y tecnologías innovadoras incluyendo **6G**, **XR**, **Gaming**, **Inteligencia Artificial**, **Blockchain**, **Ciberseguridad**, y **Supercomputación**.

Durante su primer año de operación, la **IAT Metaverso** ha logrado resultados destacados. Con **67 proyectos alojados**, más de **217 horas de mentoría**, y **26 actividades** enriquecedoras como pitch & beers, workshops y sesiones de networking, hemos impactado a más de **500 startups y profesionales**.

Este esfuerzo colectivo ha contribuido significativamente a la dinamización del ecosistema **Deep Tech**, apoyando a los emprendedores en su camino hacia la innovación y el éxito comercial.

Este año, reafirmamos nuestro compromiso con el fortalecimiento de las capacidades de las startups, ofreciendo un programa renovado de actividades y workshops diseñados específicamente para áreas cruciales como el **entrenamiento de pitch**, la búsqueda de **financiación** y el **networking**.

En línea con nuestra visión de expandir nuestra influencia, abriremos nuestras actividades a la comunidad y a los agentes del sector tecnológico en Málaga, buscando maximizar las **sinergias** y las **oportunidades de colaboración**. Este enfoque comunitario no solo incrementará la visibilidad de los proyectos alojados en el Polo, sino que también contribuirá al enriquecimiento del **ecosistema tecnológico** de Málaga, creando un entorno más integrado y colaborativo.



# EMPRENDIMIENTO

6

## Proyectos alojados en la IAT en 2023

|                       |                          |                          |                        |                    |                            |                                |                     |
|-----------------------|--------------------------|--------------------------|------------------------|--------------------|----------------------------|--------------------------------|---------------------|
| Beemeral              | Edo Club                 | La pasion MLG            | Epsiloom               | Soy Guiri          | Bubbo App                  | Samsa Studio                   | Realitrix           |
| Crowd4Flipping        | Housia                   | Second World             | Giant Interactive Maps | Ledens             | Viste360                   | Psicovel (LyhlaVR)             | Nükrum Technologies |
| 3D-ARCH DESIGN STUDIO | Nexxo Legal-Tech, S.L.P. | YourTone/Color AI/GlowUp | EggCapital / FlexRent  | 3DCloset/ Clainbow | Flamingo Biomechanical Lab | Biotonomy Immersive Experience | EVIGUIF IT Security |
| unBlock               | Entia Game               | Lésiga                   | LabSafe Metrics        | Girodrones         | Ascendio                   | Anyway Labs                    | Uttopion            |
| Senioirity            | Neurona                  | Minifunkids              | Vectorpipe             | Wearbe             | Zonox                      | Summergö Lab                   | GangApp (Hipofy)    |
| Certiblock            | 3RglassMind              | MasalaHead               | Virtual Expanse        | Safetransfer       | XRNeurosálud               | Resistance Studio              | Larnii              |
| Phishgon              | Sistrack                 | Eagtoken                 | WeFinance              | Xcapit             | We are Mashin              | Holistic Ovaries               | BeWeb3              |
| Metamedics VR         | InfinityVR               | Edén                     | Sherpa Trader          | Notarify           | Pattern Engine             | Noventa Studio                 | Seguros.Tech        |
| LUNARxy               | Labyrinth                | Domoblock                |                        |                    |                            |                                |                     |



# EMPRENDIMIENTO

## Programas de Pre-incubación e Incubación: Catalizadores del Emprendimiento Digital

En el transcurso de 2023, el Polo de Contenidos Digitales de Málaga ha sido el epicentro de la innovación y el emprendimiento digital, albergando programas de pre-incubación e incubación de notable relevancia.

**La Brújula XR** ha sido una de las iniciativas destacadas, culminando con éxito su primera edición y lanzando su segunda convocatoria. Este programa, fruto de la colaboración entre la Cámara de Comercio de Málaga, la Fundación INCYDE, y cofinanciado por Fondos FEDER en asociación con el Ayuntamiento de Málaga y el Polo Nacional de Contenidos Digitales de Málaga, ha incubado un total de **40 proyectos**.

Como Hub Digital, **La Brújula XR** se consagra a la misión de impulsar startups y empresas en el ámbito de la transformación digital, especialmente en sectores emergentes como el metaverso, la realidad virtual y aumentada. A lo largo de 2023, **se han desplegado 38 acciones formativas y de networking**, todas diseñadas para fortalecer el ecosistema de emprendimiento y estimular el crecimiento sostenible.

En paralelo, **el programa Go2Work** ha acogido dos ediciones en el año 2023, convirtiéndose en un valioso programa de pre-incubación para emprendedores dinámicos. Este programa ha sido el punto de partida para **22 proyectos innovadores**, brindando apoyo a aquellos que se encuentran en las fases iniciales de desarrollo o que recientemente han dado vida a su empresa. **Go2Work** se destaca por abrir caminos hacia el éxito empresarial y por ofrecer una plataforma sólida para la validación y evolución de ideas empresariales.

El **Polo de Contenidos Digitales de Málaga**, consciente de la importancia de la innovación como motor de crecimiento económico y social, continúa comprometido con el apoyo a la comunidad emprendedora. Estos programas de **pre-incubación e incubación** no son solo una muestra de este compromiso, sino también un claro indicador de la vitalidad y potencial del ecosistema digital en Málaga.

Con los ojos puestos en el futuro, el Polo se reafirma como un catalizador clave para el **emprendimiento** en el dominio digital, sentando las bases para un 2024 aún más fructífero y transformador.





# EMPRENDIMIENTO

## Proyectos alojados en La Brújula XR en 2023

| 1ª Edición (2022-2023)  | 2ª edición (2023)  |
|-------------------------|--------------------|
| Alma NFT                | Alma NFT           |
| Alua Media              | Rock&Change        |
| Chatverse               | Hell-O Space       |
| Criptertest             | Krilloud           |
| Digitalización Limpieza | Falke Esports      |
| Epsiloom                | Smile Vision       |
| HechicerIA              | Master Crowd Games |
| Hello XR                | Gada Labs          |
| In Water Survey         | Xperiend           |
| Onversed                | Onversed           |
| Project Magic           | More Than VerSo    |
| Skiglove                | Novelingo          |
| Todo Familias           | Dogeipa            |
| Twindustry              | Héqate             |
| Beemeral                | Bimfloat           |
| DKV Servicios           | 150 Aniversario    |
| EasyChatBot             | EasyChatbot        |
| Monumentia              | Aldora Games       |
| Nice1 Foundation        | Murciélagos Málaga |
| XR Neurosalud           | XR Facility        |

LA  
BRÚJULA

XR AND  
METAVERSE  
DIGITAL  
COWORKING





# EMPRENDIMIENTO

## Proyectos alojados en Go2Work en 2023

| Proyecto                          | Descripción                                              |
|-----------------------------------|----------------------------------------------------------|
| Villainz Studios                  | Productora audiovisual                                   |
| Mediagrama                        | Producción audiovisual de animación 2D                   |
| TikiTeam                          | Estudio de videojuegos independiente                     |
| Cybernoodles                      | Estudio de videojuegos independiente                     |
| tuflamenco.es                     | Plataforma de enseñanza interactiva de guitarra flamenca |
| MetaFilms                         | Producción audiovisual en XR                             |
| Shinsekai                         | Marca personal, Impresión 3D, manga y anime              |
| Ubikum                            | Formación, Scouting y Desarrollo en Unreal               |
| W3S                               | Aplicación para uso de web 3.0                           |
| VegaVi                            | Estudio de marketing y audiovisual para videojuegos      |
| PatternMaster                     |                                                          |
| No le des palomitas a los cuervos | Podcasting de cine, literatura y videojuegos de terror   |
| Leyendas olvidadas                | Estudio de videojuegos educativos                        |
| Sherpix                           | Aplicación de turismo                                    |
| The fallen of the hero            | Estudio de videojuegos independiente                     |
| Paszoom                           | Aplicación de pagos de propinas                          |
| Snatch Them                       | Marca personal, impresión 3D                             |
| MalaPata Studio: Camper Van       | Estudio de videojuegos independiente                     |
| Lyla                              | Mindfulness en XR                                        |
| Eye of Karma                      | Productora audiovisual                                   |



# EMPRENDIMIENTO

## Aceleración: Impulsando la internacionalización de proyectos

En 2023, el **Polo Nacional de Contenidos Digitales** ha traspasado fronteras y consolidado su compromiso con la innovación y el desarrollo en el sector de los videojuegos mediante su colaboración con el programa **EVA, European Videogames Accelerator**. Este año, se recibieron **120 solicitudes** de **23 países** europeos, de los que se seleccionaron **29 estudios** para participar en este intensivo programa de aceleración.

El arranque del programa EVA tuvo lugar los días **20 y 21 de abril** en nuestras instalaciones, subrayando el **Polo de Contenidos Digitales** como un espacio de encuentro y crecimiento de referencia internacional.

A lo largo del año, los estudios participantes se beneficiaron de un itinerario completo que incluyó **48 horas de talleres** prácticos, **más de 10 horas de webinars** informativos y más de **90 horas de mentorías** personalizadas. La participación en el **programa EVA** no es solo un hito en nuestro calendario anual; es una manifestación de nuestra visión a largo plazo para enriquecer y expandir la influencia global de nuestra comunidad de videojuegos.

Además, la aceleradora alojada en el Polo, **Startup Wise Guys** lanzó la segunda edición del programa de aceleración **Wise Guys XR** para startups centradas en el desarrollo del metaverso, ofreciendo hasta **100,000 EUR** de inversión convertible, además de oportunidades de seguimiento. Este programa ha estado dirigido a startups con un enfoque B2B abarcando una amplia gama de sub-verticales dentro del espectro de la **realidad extendida**, incluyendo realidad aumentada, realidad virtual, realidad mixta, y más, con el objetivo de preparar a las startups para el éxito a largo plazo mediante la inmersión en las últimas tendencias de negocio, marketing, ventas e inversión.

## Publishing

En 2023, **Cooking&Publishing** ha continuado su notable trayectoria dentro del Polo Nacional de Contenidos Digitales, alcanzando un nuevo hito en su compromiso con la innovación y la creatividad en el sector de los videojuegos. Durante este año, la empresa ha publicado **47 videojuegos**, superando la cifra del año anterior, que fue de **45 títulos**. Este nivel de actividad anual refleja no solo la dedicación y el esfuerzo del equipo de **Cooking&Publishing** sino también su capacidad para adaptarse y prosperar en el dinámico mercado de los videojuegos.





# FORMACIÓN

## Formación y Alianzas Estratégicas: Impulsando la Capacitación Tecnológica en 2023

El **Polo Nacional de Contenidos Digitales** ha consolidado en 2023 su posición en la vanguardia de la formación en competencias tecnológicas, gracias a la forja de alianzas estratégicas y la ejecución de programas formativos de alto impacto. Este año se han gestado **dos convenios de colaboración** con Fundación INCYDE que suponen una inversión de **4 millones de euros**, destinados a la formación y el fomento del emprendimiento digital. Estos acuerdos contemplan la realización de **96 acciones formativas** gratuitas hasta septiembre de 2027.

El primer convenio, parte del **Programa Operativo "Emprende y Avanza"**, destinará más de 3 millones de euros a 72 acciones formativas centradas en el emprendimiento tecnológico. Mientras, el segundo convenio, **"Reactiva tu Futuro"**, enfocado en jóvenes menores de 30 años, implementará 24 acciones formativas, con una inversión de 983.400 euros. Ambos programas cuentan con la financiación del Fondo Social Europeo (FSE+) y del Ayuntamiento de Málaga.

En total, durante 2023, el Polo ha hospedado **25 acciones formativas**, alcanzando las **2.700 horas** de instrucción y beneficiando a **507 estudiantes**. Este esfuerzo educativo ha incluido temáticas tan diversas como realidad extendida y aumentada, creación de contenidos digitales, animación 2D y 3D, y diseño de videojuegos.

### Otras acciones

De manera paralela, la Academia **42 de Fundación Telefónica** ha impartido educación a **680 alumnos**, y hemos presenciado el fructífero resultado de nuestras colaboraciones con entidades como la **EOI, Vodafone, y Reelevant**, quienes han aportado formación especializada en tecnología 5G y bootcamps de programación.

Este año, la Universidad de Málaga ha repetido su exitoso **Máster en creación de videojuegos**, y el CPIFP Alan Turing ha continuado con su **Máster de FP en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual**, fortaleciendo así la formación avanzada en nuestro ecosistema y sentando las bases para un 2024 aún más fructífero y transformador.





# FORMACIÓN 2023

12

| ENTIDAD                      | FINANCIADOR                                         | PROGRAMA                                           | CURSO                                                                                                 |
|------------------------------|-----------------------------------------------------|----------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| INCYDE                       | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Low code-no code                                                                                      |
| INCYDE                       | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Realidad virtual. Málaga I                                                                            |
| INCYDE                       | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Podcasting. POEFE Málaga II                                                                           |
| INCYDE                       | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Animación 2D y 3D. POEFE Málaga I                                                                     |
| INCYDE                       | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Metaverso                                                                                             |
| INCYDE                       | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Videojuegos. Málaga II                                                                                |
| EOI                          | POEFE                                               | Andalucía                                          | Robotica IA                                                                                           |
| EOI                          | POEFE                                               | Andalucía                                          | Curso 2D y 3D Avanzado                                                                                |
| INCYDE                       | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Desarrollo apps IOS/Android con Unity. POEFE Málaga III                                               |
| VODAFONE                     | SGT Consejería Empleo, Formación y Trabajo Autónomo | Servicios formación profesional - Tecnología en 5G | Programación para soluciones de IOT y Smart City aplicables a entornos 5G                             |
| VODAFONE                     | SGT Consejería Empleo, Formación y Trabajo Autónomo | Servicios formación profesional - Tecnología en 5G | Programación en Inteligencia Artificial y Big Data aplicables en entornos 5G                          |
| Asociación ASIT              | Fundación Orange                                    | GarageLAB                                          | Formación en creación y fabricación digital                                                           |
| Universidad de Málaga        | Educación Pública                                   | Título Propio UMA                                  | Máster Creación de Videojuegos (X Edición)                                                            |
| CPIFP Alan Turing            | Educación Pública                                   | Titulación Oficial                                 | Máster de FP en desarrollo de videojuegos y realidad virtual                                          |
| VODAFONE                     | SGT Consejería Empleo, Formación y Trabajo Autónomo | Servicios formación profesional - Tecnología en 5G | Programación realidad virtual y realidad aumentada aplicables en entornos 5G                          |
| releevant                    | Formación Privada                                   | Privado                                            | Bootcamp Desarrollo Web (Fullstack) (Promoción 6)                                                     |
| Polo de Contenidos Digitales | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Programa de creación y consolidación empresarial en realidad extendida y realidad aumentada           |
| Polo de Contenidos Digitales | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Programa de creación y consolidación empresarial de herramientas de IA para la creación de contenidos |
| Polo de Contenidos Digitales | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Programa de creación y consolidación empresarial. Creador profesional de contenidos digitales         |
| Polo de Contenidos Digitales | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Emprende y Avanza                                  | Programa de creación y consolidación empresarial en animación 2D y 3D                                 |
| Polo de Contenidos Digitales | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Reactiva tu Futuro                                 | Programa de emprendimiento en videojuegos                                                             |
| Polo de Contenidos Digitales | FSE+ (INCYDE - Ayuntamiento Málaga)                 | Reactiva tu Futuro                                 | Programa de emprendimiento en creación de contenidos con herramientas no code                         |
| Javier Jurado                | Vertical-i (Arunuka Lab)                            | Privado                                            | Formación intensiva creación de videojuegos First Person Shooter en C++ con Unreal Engine             |
| releevant                    | Formación Privada                                   | Privado                                            | Bootcamp Desarrollo Web (Fullstack) (Promoción 7)                                                     |
| VODAFONE                     | SGT Consejería Empleo, Formación y Trabajo Autónomo | Servicios FP- Tecnología en 5G                     | Programación en Inteligencia Artificial y Big Data aplicables en entornos 5G                          |



# EVENTOS

## En la cima del sector del videojuego Independiente

El **Polo Nacional de Contenidos Digitales** ha trazado un recorrido excepcional a lo largo de 2023, erigiéndose como el referente a nivel nacional en la esfera de los videojuegos independientes. Con 156 actividades entre eventos, jornadas, keynotes y foros, hemos superado expectativas y solidificado nuestra reputación como un centro neurálgico para la innovación y la creatividad digital.

La celebración de **Indie Games Málaga**, **MálagaJam** y la gala de **Indie Spain Jam** no solo han sido los momentos cumbre de nuestro calendario anual, sino que también han puesto de relieve la posición del Polo como el epicentro indiscutible para la comunidad de videojuegos independientes en España. Estos eventos han proporcionado una plataforma sin precedentes para que desarrolladores, artistas y diseñadores de juegos compartan su pasión, exhiban sus creaciones y se sumerjan en un ambiente de colaboración y aprendizaje mutuo.

En este sentido, **Indie Games Málaga** ha escalado posiciones con la organización de tres eventos profesionales adicionales y una ceremonia de premios que subió de nivel en **FYCMA** (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga).

**MálagaJam**, la gamejam presencial más grande de España, ha reunido a más de **500 entusiastas** en el Polo, reforzando su papel como un punto de encuentro esencial para la creación y el desarrollo de videojuegos. Además, la gala de Indie Spain Jam nos ha honrado al ser la sede de uno de los eventos más esperados, donde la creatividad y la técnica se encuentran en un espectáculo de talento y originalidad.

## Más networking y sinergias

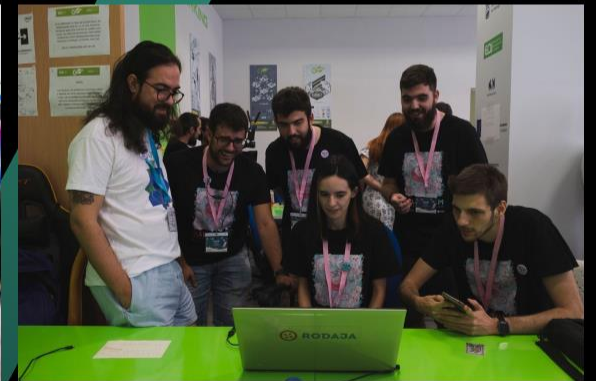
Mientras que estos eventos han sido un foco de atracción, el Polo no ha descuidado su compromiso con el amplio espectro de la innovación tecnológica. En este sentido, hemos organizado eventos meticulosamente diseñados para reforzar el networking y estimular las sinergias dentro del ecosistema tech, con un claro enfoque en la potenciación de las oportunidades de financiación e inversión para startups.

En definitiva, el **Polo Nacional de Contenidos Digitales** se ha consolidado como un faro de referencia, no solo para los videojuegos independientes, sino como una fortaleza donde el futuro de la tecnología se construye día a día a través de la colaboración, la formación y el apoyo continuo a la comunidad emprendedora.





# GALERÍA EVENTOS





# EVENTOS 2023

## Enero

- Ayudas al Videojuego - Ministerio de Cultura y Deporte
- Jornada Amazon Web Service
- Lanzamiento de producción de proyectos digitales
- V Gala del Videojuego UMA
- III Foro: E-Sport
- Paneles blockchain
- Presentación promo Reelevant
- Demo Day XI Edición Go2Work

## Marzo

- Arranque Go2Work y taller: Lean startup
- Hiring day: compañías IT by Reelevant
- Global AI Málaga
- Evento global AI Bootcamp
- Charla CDTI: ley de startup
- Presentación proyectos Máster CPIFP Alan Turing
- Proyectos Reelevant
- Web3, NFT's y Metaverso
- Startup Wise Guys: Presentación de startups

## Febrero

- Charlitas de luxe: Málaga Jam
- XVI Málaga JAM GGJ 2023
- Go2Work network meeting
- Demo day edición XII Go2Work
- I encuentro de innovación cardiovascular "Metacardio"
- Charla emprendimiento La Brújula XR & Cámara de Comercio
- IV Foro Creadores de Contenidos
- Presentación rueda de prensa Freakcom 2023

## Abril

- Kick off La Brújula XR
- Rumbos de Éxito by Fernando Quintero
- Evento inversores BIG BAN connect
- I aniversario 42 Málaga Fundación Telefónica
- Presentación videojuego ENJAULADOS
- Kick off European Videogames Accelerator (EVA)
- Feria Retropixel
- Presentación libro Perform
- Charla certus abogados: Ley startups
- V Foro: comic-series cine
- EQAVET by Rinova



# EVENTOS 2023

## Mayo

- Presentación del videojuego Camper Van
- Charla Reelevant
- Rumbos de éxito by Álvaro Villacorta
- VI Foro: animación audiovisual
- Evento de captación- Sandetel (Digitalización y nuevas tecnologías)
- Presentación del Hub Audiovisual
- Inspiring Vision by Gilead
- Evento Bigbox: jornadas de formación MSM
- Málaga con todas
- La Brújula & Mauricio
- Flama 2023
- Encuentro Málaga con todas y concierto Amparanoia
- Evento UMA + Telefónica



Flama Festival



Inspiring Visions by Gilead

## Junio

- I Foro de digitalización jurídica
- Cómo planificar y ejecutar tu ronda de inversión con éxito. Formas alternativas de inversión
- Málaga OPEN
- Circuito tormenta: Last Battle
- Presentación proyectos FP
- Charla Reelevant
- Rueda de prensa BRISA STUDIO
- Presentación videojuego "Un Hacker accidental"
- Moda 4.0: Las nuevas tecnologías y digitalización en la industria textil
- Desarrollo de Apps con Flutter by Reelevant
- Rumbos de éxitos by Vicente Ortiz
- Clausura Cursos de la Fundación INCYDE
- Testeo de juego. Mastercrown Games
- Summer Polo 2023
- I Quedada de la comunidad Unity
- Campamento Inclusivo Fonce (La Fábrica del videojuego)
- Rumbos de éxitos by Virginia Calvo
- GENERASUR: El Potencial de la Deep-Tech: Sinergias entre Contenidos Digitales, Innovación Abierta y Nuevas Fronteras Tecnológicas



# EVENTOS 2023

## Julio

- Evento Retina
- Brisa Studio
- Presentación comunidad Unreal
- Evento previo Málaga Jam: charlitas Deluxe
- Málaga JAM weekend 15 summer edition
- Presentación Gimnasio Escénico
- Unreal Engine
- Chicas imparables
- Acto electoral
- Rueda de Prensa V Indie Games Málaga



Brisa Studio

## Septiembre

- Presentación acuerdo Turismo Andaluz con Riot Games
- Presentación Curso Gimnasio Escénico
- Media Day Falke Esports
- Bootcamp Falke Esport
- Inteligencia Emocional – La Brújula
- Evento COTEC
- Shooting Web3 + Medicina – IAT
- Hub de Impacto
- Grabación Live Session
- Rumbos de éxito
- Outstanding web3
- Rumbos de éxito by Elena Blanes
- Reelevant: Presentación Bootcamp
- Pitch&Beer lby AT
- Networking La Brújula + Planeta Blockchain
- Clausura Incyde
- Zona de Inversión: Indie Games Network





# EVENTOS 2023

## Octubre

- Prosodia: Encuentro Global de Audio en Español
- Hackaton NASA
- Indie Dev Day
- Johnson & Johnson Road Show: Realidad virtual aplicada a la traumatología
- Rumbos de Éxito by Luis Hernández de Uptodown
- Reto de Innovación: Barril olvidado- La Brújula XR
- Spain Championship: Tekken
- Hiring Day by Relevant
- Testeo and European Meeting: Forgotten Empires
- Rumbos de Éxito by Daniela Satién
- Next Spain Gaming – Diario Sur
- Presentación FP Erasmus
- Polloween Horror Fest

## Diciembre

- Desayuno & Networking La Brújula XR
- Winter Invest by IAT
- DemoDay de la Brújula + Winter Polo
- Flare by Startup Wise Guys
- Comunidad Unreal
- Rodaje director Agustín Cascón

## Noviembre

- Desayuno Euronova
- Rueda de prensa 4K UHD Summit
- Vodafone
- Charlas divulgativas IA – Innovación Colectiva
- Proyección documental
- Indie Games Network – Final Stage
- Proyección corto ‘Alicia’ By Heqate
- Gala V Premios Indie Games Málaga
- 4K HDR Summit
- Encuentro Empresarial: Windup by El Español
- Jornada IAT
- Rumbos de Éxito by María Luisa García
- Presentación a medios – La Brújula XR
- View Party World
- Hangar 360 – Fundación Chile España
- Semana de la Financiación
- Open Innovation Agrotech – Hackaton
- Rumbos de Éxito by Antonio Gómez Guillamón
- Hackaton by La Brújula
- Presentación proyectos – Relevant



# CORPORATE

## Desarrollo de proyectos en colaboración con entidades públicas y privadas

El **Polo Nacional de Contenidos Digitales de Málaga** ha continuado consolidándose en 2023 como un agente dinamizador para la atracción de empresas y el fomento del talento emergente en el ecosistema emprendedor. Nuestra colaboración con entidades públicas y privadas subraya nuestro compromiso con el impulso del emprendimiento digital desde Málaga.

Así, este año hemos colaborado con la **Fundación ONCE** en un proyecto pionero para la ejecución de un programa de mentoring especializado en remoto, diseñado para apoyar a emprendedores y startups premiadas por la entidad. Esta iniciativa refleja nuestro esfuerzo por ofrecer recursos y acceso a conocimientos especializados, facilitando así el crecimiento y la consolidación de nuevas empresas en el ámbito digital. Además, nuestra alianza con **Andalucía Agrotech DIH** ha sido fundamental para asistir a empresas en el proceso de digitalización del sector agroalimentario, uno de los pilares de la economía regional. Hemos organizado **tres eventos** que han congregado a un total de **150 asistentes** en torno a los desafíos y oportunidades para el sector, enfatizando el papel vital de la tecnología en la adaptación y mitigación del cambio climático.

El 2023 también ha marcado la llegada de nuevas empresas tractoras en el ámbito digital a nuestras instalaciones. Entre ellas, **Naolito** destaca por su innovadora aproximación al diseño y comercialización de productos creativos. Por otro lado, **BeByte** se ha consolidado como un referente en el desarrollo de soluciones tecnológicas avanzadas y en la divulgación en el campo de la robótica.

Estas compañías se unen a la lista de entidades de referencia alojadas en el Polo, como **OWO**, pioneros en el desarrollo de tecnología wearable que promete revolucionar la interacción humana con el entorno digital o **Forgotten Empires**, con un lugar destacado en la industria gracias al desarrollo de videojuegos que combinan narrativas envolventes con experiencias de usuario inmersivas.

### Polosfera

En un esfuerzo por extender nuestro impacto más allá de las fronteras locales, el Polo ha continuado con su programa **Polosfera**, una nueva línea de desarrollo enfocada en asesorar el desarrollo de estrategias verticalizadas para otros territorios. En 2023, hemos llevado a cabo proyectos de consultoría con **Barranquilla (Colombia)**, **Navarra** y **Jaén**, que se encuentran en estos momentos replicando nuestro modelo de hub tecnológico en sus regiones, evidenciando el éxito y la influencia de nuestra metodología y enfoque estratégico.





# RESUMEN ECONÓMICO

El Polo ha cerrado un año 2023 vibrante con un sólido crecimiento y la expansión de nuestras operaciones. Con un total de **13 convenios firmados** con diversas entidades tanto públicas como privadas, hemos consolidado alianzas estratégicas que han fortalecido nuestra posición en el sector y ampliado nuestro alcance. En este sentido, nuestro compromiso y eficiencia en la ejecución de estos convenios se ha visto reflejado en un importe total de **4.586.789,44 €**.

Además, hemos participado activamente en proyectos nacionales e internacionales con una notable **cofinanciación del FEDER**, por un importe que asciende en 2023 a un total de **811.185,25 €**. Este apoyo financiero ha sido crucial para el desarrollo y la implementación de proyectos innovadores que trascienden fronteras, fortaleciendo la cooperación internacional y el progreso tecnológico.

La demanda de nuestra experiencia especializada en **asistencia técnica y consultoría** se ha mantenido constante, lo que se traduce en una facturación de **255.163,25 €**. Este aspecto de nuestro servicio demuestra el valor añadido que el Polo ofrece al ecosistema tecnológico y empresarial.

Por último, la facturación generada por la **explotación de espacios y actividades** del Polo ascendió en 2023 a **270.630,98 €**, un testimonio de la vibrante comunidad que hemos cultivado y la relevancia de nuestras instalaciones y eventos para el sector.

## Datos 2023

|                                                                              |                |
|------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Convenios suscritos con entidades públicas y privadas                        | 13             |
| Importe total de ingresos por ejecución de convenios                         | 4.586.789,44 € |
| Importe de cofinanciación en proyectos nacionales e internacionales (FEDER): | 811.185,25 €   |
| Facturación por proyectos de asistencia técnica/consultoría                  | 255.163,25 €   |
| Facturación por explotación de espacios y actividades del Polo               | 270.630,98 €   |

